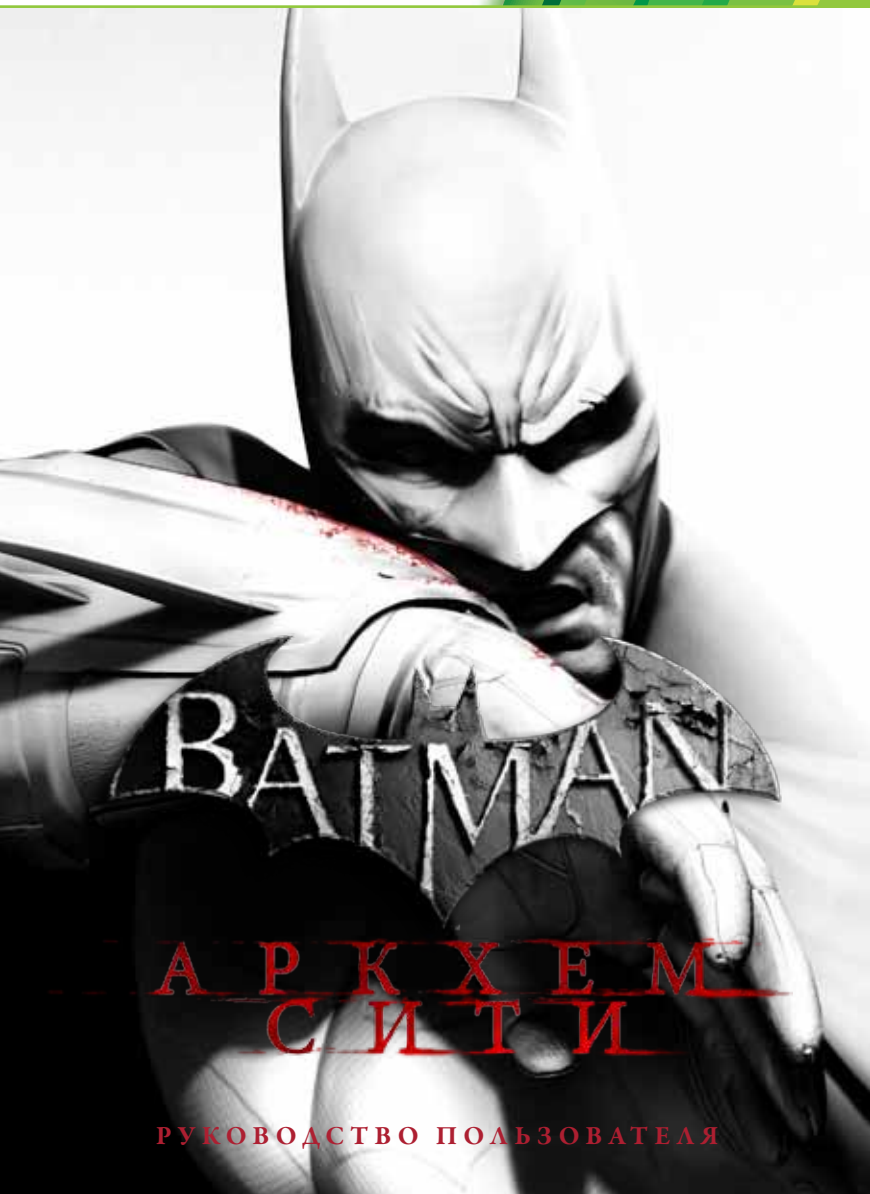




XBOX 360



# А Р К Х Е М С И Т И

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

# СОДЕРЖАНИЕ

04.....	ТЕМНЫЙ РЫЦАРЬ НА УЛИЦАХ ГОРОДА
06.....	XBOX LIVE
07.....	УПРАВЛЕНИЕ
08.....	ОПИСАНИЕ ИГРЫ
30.....	КОШКА
32.....	ГЛАВНОЕ МЕНЮ
34.....	МЕНЮ НАСТРОЙКИ
36.....	МЕНЮ ПАУЗЫ
37.....	ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ
37.....	ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
37.....	ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

## ЭКСКЛЮЗИВНЫЙ ИГРОВОЙ ПЕРСОНАЖ

Чтобы получить возможность сыграть за Кошку, вам нужно погасить код карты Pass Card «Бэтмен: Аркхэм Сити», которая прилагается к игре. Если предыдущий владелец игры уже использовал код, вы можете приобрести новый.

## АВТОРЫ/СЕТЕВОЕ РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Список создателей игры и полную версию руководства пользователя можно найти по адресу [www.batmanarkhamcity.com](http://www.batmanarkhamcity.com).

## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СТЕРЕОРЕЖИМА TRIOVIZ™

### Инструкции

При просмотре стереоизображения следуйте инструкциям:

- Освещение в комнате не должно быть слишком ярким
- Располагайтесь на расстоянии 2–3 метра от телевизора
- Настройте яркость телевизора, затем выберите средний уровень контрастности
- Настройте цветовую схему телевизора. Не рекомендуется делать цвета слишком яркими.
- Если телевизор поддерживает такую возможность, установите минимальные значения для таких параметров как резкость изображения, подавление шумов и динамическая регулировка черного.
- В режиме 3DTV наденьте 3D-очки.

## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

**ВНИМАНИЕ:** Опасность удушения! Не предназначено для детей младше 3 лет. Не предназначено для длительного ношения, особенно во время физических нагрузок или игры на свежем воздухе, не предназначено для использования вместо солнцезащитных очков. Если вы страдаете эпилепсией или у вас бывают головные боли, боль в глазах или другие проблемы со здоровьем во время просмотра стереоскопических 3D-изображений, немедленно проконсультируйтесь с врачом. Глаза будут несколько секунд привыкать к естественным цветам.

# ТЕМНЫЙ РЫЦАРЬ НА УЛИЦАХ ГОРОДА

После побега Джокера и захвата лечебницы Аркхэм прошло больше года. Бэтмену удалось подавить восстание и вернуть Джокера в тюрьму, но ущерб городу уже был нанесен. Лечебница Аркхэм и тюрьма Блэкейт были признаны непригодными, и Готэм Сити остался без места для содержания преступников.

Мэр Куинси Шарп, который раньше был начальником лечебницы Аркхэм, дал ход проекту «Аркхэм Сити». Согласно этому проекту часть трущоб Готэма превратилась в огромную тюрьму, внутри которой заключенные были предоставлены сами себе. Бэтмен внимательно наблюдает за происходящим в Аркхэм Сити, готовый вмешаться, если ситуация выйдет из-под контроля и безопасность жителей Готэма окажется под угрозой.





# Xbox LIVE

Служба Xbox LIVE® — это больше игр, больше развлечений и больше веселья. Дополнительные сведения см. на веб-сайте [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

## ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Для игры в сети Xbox LIVE необходимо подключить игровую консоль Xbox 360 к высокоскоростному Интернету и зарегистрироваться в качестве участника сети Xbox LIVE. Чтобы получить дополнительную информацию о подключении и выяснить, доступна ли сеть Xbox LIVE в вашем регионе, посетите веб-узел [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

## РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ

С помощью этих простых средств с широкими возможностями родители и воспитатели могут определять игры, к которым юные игроки могут получить доступ, на основании оценки контента. Кроме того, они могут ограничивать доступ детей к контенту для взрослых, контролировать взаимодействие членов семьи с другими пользователями в Интернете с помощью службы Xbox LIVE и устанавливать ограничения на время, в течение которого дети могут играть в игры. Дополнительные сведения см. на веб-сайте [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).



# УПРАВЛЕНИЕ

## XBOX 360 CONTROLLER



Перемещение  
 Обзор  
 Бег/уклонение  
 Удар  
 Оглушение плащом  
 Контрудар  
 Режим сканирования  
 Бросок крюка  
 Прицеливание (удерж.)/  
 Быстрый бросок Бэтараंगा (нажать и отпустить)  
 Приседание/использование устройства  
 Выбор устройства  
 Уэйн Тек  
 Пауза  
 Центрирование камеры  
 Масштаб



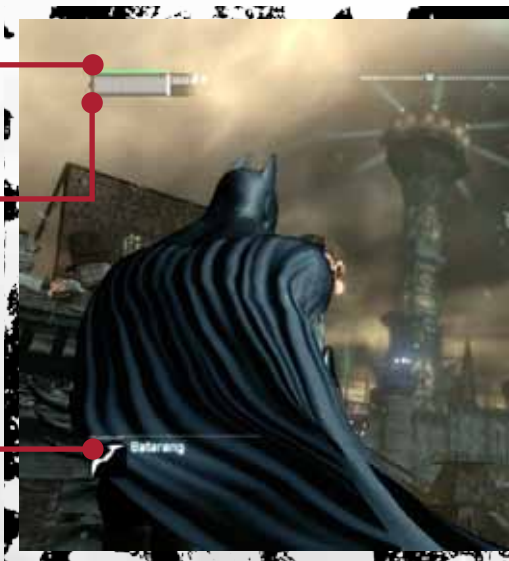
# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## ОСНОВНОЙ ЭКРАН

1

2

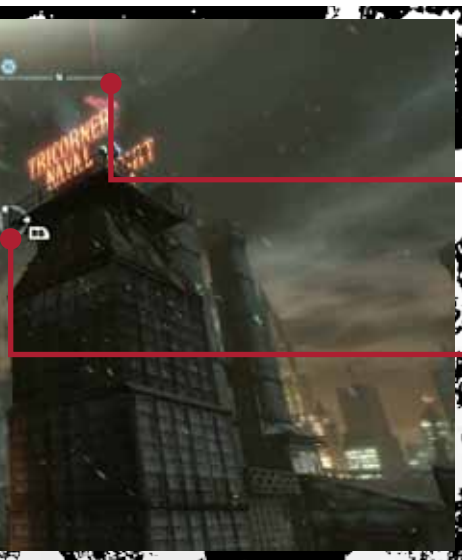
4



**1. ОЧКИ ОПЫТА:** зеленая полоска в левом верхнем углу показывает очки опыта Бэтмена. Бэтмен зарабатывает очки опыта, побеждая преступников. Когда индикатор опыта заполнится до конца, Бэтмен может приобрести улучшение УэйнТек.

**2. ЗДОРОВЬЕ/БРОНЯ:** серая полоска под индикатором опыта показывает здоровье Бэтмена. Некоторые улучшения, которые можно купить в меню УэйнТек, усиливают броню Бэтмена, повышая его стойкость к выстрелам и ударам.

# ОПИСАНИЕ ИГРЫ



3

5

**3. КОМПАС:** в верхней части экрана находится компас. Маркеры на нем указывают направление, в котором следует двигаться Бэтмену, чтобы добраться до цели.

**4. УСТРОЙСТВА:** в левом нижнем углу отображаются устройства Бэтмена. По мере развития сюжета арсенал устройств пополняется.

**5. ПРИЦЕЛ:** перекрестье прицела появляется на экране, когда рядом есть уступ, на который Бэтмен может забраться с помощью крюка, или когда Бэтмен вручную наводит устройство на цель.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## БОЙ



Чтобы выжить на опасных улицах Аркхэм Сити, Бэтмену приходится сражаться с врагами, полагаясь на свои молниеносные инстинкты и на свои навыки рукопашного боя. Нажмите **X**, чтобы нанести удар.

### Контратаки

Когда противник собирается атаковать, над его головой появляется символ молнии. Если нажать **Y**, пока этот символ не исчез, Бэтмен выполнит контрудар.

### Оглушение

Нажмите **B**, чтобы оглушить врага плащом. Пока враг дезориентирован, Бэтмен может выполнить добивающий удар, атаку с воздуха или быстро покинуть поле боя с помощью крюка. Встречаются противники, которых нельзя атаковать, если они не оглушены.

### Уклонение

Бэтмен может перепрыгивать через врагов или уклоняться от ударов. Для этого нужно нажать **A A**.

# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## Быстрое применение устройств

Из некоторых устройств Бэтмена можно быстро стрелять в бою без прицеливания. Подробные сведения о применении каждого устройства находятся в разделе «Устройства» этого руководства.

**Быстрый бросок Бэтаранга**

**Быстрый Бэткоготь**

**Быстрое применение Взрывчатого Геля**

**Быстрый ДЭР**

**Быстрый Ледяной Удар**

**LT** (нажать и отпустить)

**LT + Y**

**LT + X**

**LT + B**

**RT RT**

## Комбо

Это серия последовательных ударов, контрударов, оглушений, применений устройств и уклонений. Комбо умножают количество опыта, которое Бэтмен получает в бою. Действующий коэффициент отображается над индикатором здоровья Бэтмена. Если Бэтмена атакуют или между его атаками прошло слишком много времени, действие коэффициента заканчивается.

# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## РЕЖИМ СКАНИРОВАНИЯ



Чтобы включить режим сканирования, нажмите и отпустите **LB**. В этом режиме Бэтмен по-иному видит окружающий мир и может обнаруживать врагов, места для укрытия и слабые места сооружений и зданий.

Укрытия (например горгульи и решетки) и другие важные объекты (такие как видеосокамеры и двери), а также враги с оружием подсвечиваются оранжевым цветом, безоружные противники – синим. Непрочные стены, которые Бэтмен может преодолеть или разрушить, выглядят полупрозрачными, а над ними выводится символ «взрывоопасно».

В режиме сканирования Бэтмен видит тактические сведения о противниках и объектах: чем вооружен враг и какую роль выполняет пульт: открывает дверь или управляет системой безопасности.

**СОВЕТ:** кроме того, режим сканирования позволяет обнаруживать улики, спрятанные Загадочником. Глядите в оба, чтобы не пропустить особый знак, указывающий на подсказку.

# ОПИСАНИЕ ИГРЫ



## Сканирование

В некоторых ситуациях можно нажать и удерживать **LB**, чтобы Бэтмен искал улики, находящиеся поблизости. Воспользуйтесь сканированием, чтобы анализировать доказательства или пометать недоступные пока трофеи Загадочника, к которым можно будет вернуться позднее.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## НЕВИДИМЫЙ ХИЩНИК



Многолетние тренировки сделали Бэтмена настоящим охотником, вселяющим ужас в сердца преступников Готэм Сити. Его навыки и хитроумные устройства очень пригодятся в Аркхэм Сити.

**СОВЕТ:** все решающие удары выполняются с помощью кнопки **Y**.

### Высокие точки

Горгульи, взирающие на Аркхэм Сити сверху, – идеальные места для наблюдения за врагом. Забравшись на какую-нибудь высокую точку, Бэтмен может воспользоваться режимом сканирования, чтобы составить оптимальный план действий по уничтожению противников.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

**ВНИМАНИЕ:** некоторые противники используют тепловизоры и могут обнаружить Бэтмена, когда он находится на какой-нибудь высокой точке.

## Спрятаться за углом/ Захват из-за угла

Спрятавшись за углом, Бэтмен можно неожиданно напасть на ничего не подозревающего противника, когда тот окажется рядом. Чтобы спрятаться, нужно присесть и нажать **A**. Чтобы выполнить захват, нажмите **Y**.



## Бесшумный прием

Нейтрализовать врага, не поднимая тревоги, можно следующим образом: удерживайте **RT**, чтобы присесть, и подобритесь к цели сзади. Оказавшись на дистанции поражения, нажмите **Y**, чтобы выполнить прием.



## Нокаутирующий удар

Выполняя бесшумный прием, Бэтмен может мгновенно отправить противника в нокаут. Для этого нужно нажать **X**. Имейте в виду, что этот прием создает шум и может привлечь внимание находящихся неподалеку противников.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## Двойной прием

Бесшумно зайдите за спину двух ничего не подозревающих противников и нажмите **Y**, чтобы выполнить сокрушительный прием, который одновременно нейтрализует обоих врагов.

## Захват с высоты

Когда Бэтмен сидит у горгульи, а под ним находится противник, нажмите **Y**, чтобы атаковать врага. Имейте в виду, что этот прием довольно шумный и может привлечь внимание других врагов неподалеку. Будьте готовы поменять позицию!



## Решающий удар через решетку

Когда ничего не подозревающий враг проходит мимо Бэтмена, который прячется в люке, закрытом решеткой, нажмите **Y**, чтобы выпрыгнуть и нокаутировать противника. Этот прием довольно шумный. Находящиеся поблизости противники обязательно захотят осмотреть люк!



## Атака с выступа

Когда Бэтмен висит на уступе, нажмите **Y**, чтобы схватить врага наверху и сбросить вниз, лишив сознания. Этот прием довольно шумный и привлечет внимание других врагов, находящихся неподалеку.

# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## Захват с уступа

Если Бэтмен стоит на уступе или висит на нем прямо над противником, он может прыгнуть вниз и бесшумно нейтрализовать врага, удушив его ногами.

## Решающий удар через окно/стену

Если между Бэтменом и противником находится окно или стена, которую можно сломать, Бэтмен может обрушиться на врага и нейтрализовать его. Этот прием создает очень много шума и обязательно привлечет внимание находящихся неподалеку противников.



**ПОДСКАЗКА:** бесшумными атаками в игре являются бесшумный прием, захват из-за угла и захват с уступа. Выполнив любой другой прием, будьте готовы быстро переместиться в другое место.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## ПЕРЕМЕЩЕНИЕ



Для перемещения Бэтмена используйте **1**. Чтобы заставить его побежать, нажмите и удерживайте **A**. Когда Бэтмен бежит, он автоматически перепрыгивает и перелезает через препятствия.

### Планирование

Специальный плащ Бэтмена позволяет скользить по воздуху, преодолевая большие расстояния. Чтобы применить плащ, нажмите и удерживайте **A**, когда Бэтмен находится в воздухе. Управляйте планированием с помощью **1**.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## Усиление пикирования

Нажмите и удерживайте **RT** во время планирования, чтобы Бэтмен спикировал вниз, а затем взмыл вверх, набрав скорость и высоту. Этот прием позволяет покрывать большие дистанции и атаковать ничего не подозревающих противников.



## Крюк

Устройство для метания крюка помогает Бэтмену перемещаться по городу. Нажмите **RB**, чтобы Бэтмен метнул крюк на ближайший уступ и поднялся вверх. Если во время подъема нажать **B**, крюк немедленно отцепится. Устройство для метания крюка можно улучшить, добившись более высокой скорости подъема. Тогда Бэтмен сможет взмывать высоко в воздух. В сочетании с усилением пикирования и планированием эта техника позволит Бэтмену покрывать огромные расстояния, не касаясь земли.



## Скольжение

Нажмите **RT** на бегу, чтобы Бэтмен проскользнул под препятствием, мгновенно сбил крышку вентиляционного люка или вступил в бой.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## Атака сверху

Когда Бэтмен находится над противником, он может атаковать сверху противника, над головой которого появляется символ летучей мыши. Нажмите **X**, когда на экране виден этот символ.



## Удар в планировании


Планируя или находясь на высокой точке, Бэтмен может выполнить удар в планировании, чтобы поразить находящегося на подходящем расстоянии противника. Когда над головой цели появляется символ летучей мыши, нажмите **X**, и Бэтмен автоматически спланирует вниз и выполнит прием.






# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## УСТРОЙСТВА



Бэтмен обладает целым арсеналом технических приспособлений для борьбы с преступным миром. Правильное использование этих устройств – залог выживания Бэтмена в аду Аркхэм Сити. В начале игры в распоряжении Темного Рыцаря есть всего несколько устройств. Новые приспособления можно получить, побеждая особенных противников, выполняя дополнительные задания или покупая усовершенствования Уэйн Тек. Выбрать устройство можно с помощью .

### Бэтаранг

Фирменное оружие Бэтмена позволяет оглушать врагов или поражать далеко расположенные цели. Нажмите и удерживайте  для прицеливания и нажмите , чтобы метнуть Бэтаранг. Другой способ метнуть Бэтаранг – быстро нажать . Можно метнуть не более трех Бэтарангов подряд.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## Управляемый Бэтарагг

Управляемый Бэтарагг позволяет активировать выключатели, расположенные вне досягаемости. Бэтмен может изменять скорость и направление полета такого Бэтарагга, когда тот находится в воздухе. Можно усовершенствовать устройство, тогда оно будет выпускать запрограммированный Бэтарагг, который сам выполнит петлю и ударит врага сзади.



**Выравнивание**

**Замедление**

**Ускорение**

**Разворот**



## Бэткоготь

Основное назначения Бэткоготя – взаимодействовать с объектами вне досягаемости и притягивать их к Бэтмену. Чтобы нацелить Бэткоготь, нажмите **LT**, а чтобы выстрелить – **RT**. Бэткоготь можно усовершенствовать, тогда он будет разоружать противников с огнестрельным оружием.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## Взрывчатый Гель

С помощью Взрывчатого Геля Бэтмен временно выводит противников из строя и подрывает слабые места в полу и стенах.

Нажмите и удерживайте **LT**, чтобы прицелиться, затем нажмите **RT**,

чтобы установить заряд Взрывчатого

Геля. Чтобы произвести взрыв, нажмите и удерживайте **LT** и нажмите **RB**. Одновременно можно установить три заряда Геля.



## Шифровальный секвенсор

Шифровальный секвенсор позволяет Бэтмену взламывать защищенные каналы связи, системы безопасности

и электронные дверные замки. Чтобы

нацелить секвенсор, удерживайте **LT**,

а чтобы использовать устройство,

нажмите **RT**, а затем используйте **L + R**

для управления устройством.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## Дымовая граната

Дымовая граната создает густое облако дыма. Ее можно использовать как в защитных целях, если Бэтмену нужно уйти из-под обстрела, так и во время атаки, чтобы сбить противников с толку. Для прицеливания нажмите и удерживайте **LT**, а чтобы бросить дымовую гранату, нажмите **RT**. Если нажать **RB**, Бэтмен бросит гранату себе под ноги.



## ДЭР (дистанционный электрический разряд)

ДЭР доставляет снаряд с электричеством в обесточенные генераторы и электромагниты, что позволяет Бэтмену проникать в новые области. Кроме того, с помощью ДЭР можно поражать противников несмертельным разрядом тока. Нажмите и удерживайте **LT**, чтобы прицелиться, затем нажмите **RT**, чтоб выстрелить снаряд с положительным зарядом, или **RB**, чтобы выстрелить снаряд с отрицательным зарядом.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## Тросомет

Тросомет – удобное средство передвижения, с помощью которого Бэтмен может быстро перемещаться в горизонтальной плоскости. Нажмите и удерживайте **LT**, чтобы прицелиться, затем нажмите **RT**, чтобы метнуть трос, по которому Бэтмен начинает автоматически скользить. Нажмите и удерживайте **LT** во время скольжения по тросу, и Бэтмен метнет другой трос, чтобы двигаться в другом направлении.

Устройство можно усовершенствовать, тогда трос превращается в канат, по которому можно ходить. После того как улучшение выполнено, нажмите **RB** при движении по тросу, чтобы Бэтмен встал на него и пошел, как настоящий канатоходец.

## Freeze Blast

Гранаты, созданные по технологии мистера Фриза, позволяют Бэтмену временно обездвиживать противников или превращать воду в лед. Нажмите и удерживайте **LT**, чтобы прицелиться, затем нажмите **RT**, чтобы метнуть гранату. Это устройство можно улучшить, чтобы применять Ледяной Взрыв в качестве мины. Для применения Ледяного Взрыва нужно нажать **RB**.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## Секционная граната Фриза

Это высокотехнологичное оружие поражает большую территорию и примораживает к земле сразу несколько целей. Замороженные противники сохраняют подвижность верхней части тела и даже могут атаковать – будьте осторожны, замораживая врагов с огнестрельным оружием! Нажмите и удерживайте **LT** для прицеливания, затем нажмите **RT**, чтобы бросить секционную гранату.

## Генератор помех

Генератор помех позволяет на расстоянии подрывать мины или выводить из строя оружие, построенное по технологии Фриза. Нажмите и удерживайте **LT**, чтобы прицелиться, затем нажмите **RT**, чтобы вывести из строя выбранный прибор. После двух применений генератор должен перезарядиться.




Генератор можно усовершенствовать, тогда он будет выводить из строя и обычное огнестрельное оружие.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## БЭТКОМПЬЮТЕР



Чтобы открыть Бэткомпьютер, нажмите . С помощью этого компьютера Бэтмен может устанавливать маркеры, просматривать досье персонажей или связываться с Уэйн Тек, чтобы покупать навыки и улучшения для своих приспособлений. Нажимайте  /  для переключения между тремя основными режимами Бэткомпьютера.

# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

## Карта и задачи

Сложная система, использующая спутниковые сигналы, позволяет Бэтмену видеть полную карту Аркхэм Сити. Бэтмен может устанавливать маркеры выбранной задачи или дополнительного задания, а также маркеры, которые помогают перемещаться по городу.

Выберите область на карте и нажмите **Y**, чтобы добавить маркер. На компасе Бэтмена появится маркер белого цвета, а в небе Аркхэм Сити над выбранной точкой появится Бэт-сигнал.

## Данные Бэткомпьютера

В этом разделе Бэтмен получает доступ к файлам, содержащим описание важных людей и событий, имеющих отношение к Аркхэм Сити.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

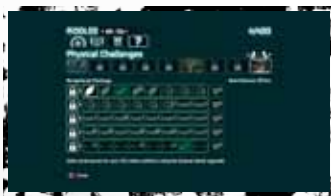
## УэйнТек

На экране УэйнТек Бэтмен может тратить полученные очки опыта, чтобы приобретать новые навыки и улучшения для устройств. Полностью заполненный индикатор опыта позволяет Бэтмену приобрести один товар в УэйнТек.



## Загадки

Желая проверить смекалку Бэтмена, Загадочник оставил в Аркхэм Сити множество головоломок и призов. Вам придется как следует постараться, чтобы отыскать их все. Этот раздел Бэткомпьютера позволяет вести учет призов и загадок, имеющихся в каждом районе Аркхэм Сити. Решайте головоломки Загадочника, чтобы открыть призовые материалы, такие как новые комнаты испытаний и эскизы к игре.



**СОВЕТ:** некоторые преступники в Аркхэм Сити тайно работают на Загадочника. Они подсвечиваются зеленым. Нейтрализуйте всех злодеев, кроме подсвеченных, чтобы допросить их и выбить информацию о коварном плане Загадочника.

# КОШКА

Завершив главный сюжет за Кошку в основной игре, ищите группы кошек на крышах Аркхэм Сити, чтобы сменить персонажа. Такие места отмечены в Бэткомпьютере розовым символом кошки. Подойдите к милым кискам и нажмите **X**, чтобы управлять Кошкой.

Перемещение

Обзор

Бег/уклонение

Удар/использование устройства

Оглушение кнутом

Контрудар

Воровское зрение

Лазание

Нацеливание устройства (удерж.)/

Быстрый удар плетью (нажать и отпустить)

Приседание/использование устройства

Выбор устройства

УэйнТек

Пауза

Центрирование камеры

Масштабирование





# ГЛАВНОЕ МЕНЮ



## Новая игра/продолжить игру

Начало новой игры «Бэтмен: Аркхэм Сити» или продолжение приключений с последней сохраненной контрольной точки.

**СОВЕТ:** игра «Бэтмен: Аркхэм Сити» автоматически сохраняется в контрольных точках. Не выключайте консоль и не извлекайте диск, когда на экране отображается значок автосохранения.

## Статистика

Просмотр различной игровой статистики и ваших достижений в игре.

## Месть Загадочника

Пройдите испытания Загадочника, чтобы сделать Бэтмена еще сильнее.

Чтобы открыть дополнительные испытания, нужно отыскать трофеи Загадочника, разбросанные по Аркхэм Сити.

# ГЛАВНОЕ МЕНЮ

**ИСПЫТАНИЯ С РЕЙТИНГОМ:** пройдите испытания Загадочника без модификаторов. Сравните свой результат с результатами друзей и других игроков всего мира с помощью сетевых списков лидеров.

**НАСТРАИВАЕМЫЕ ИСПЫТАНИЯ:** выберите карту и добавьте несколько модификаторов, чтобы создать уникальное испытание.

**КАМПАНИИ:** пройдите серию испытаний, грамотно выбирая модификаторы для каждой карты. Условие одно: к концу кампании вы должны использовать все модификаторы.

## Синопсис

Просмотр ваших достижений в прохождении сюжетной части игры на момент ее сохранения.

## Просмотр персонажей

Просмотр 3D-моделей персонажей. Чтобы получить доступ к моделям, нужно найти трофеи Загадочника в основной игре.

## Настройки

Настройка параметров игры и управления. Подробнее об этом рассказано в разделе «Меню настройки» данного руководства.

## Новая игра +

Начало новой игры со всеми устройствами и улучшениями, которые вы получили при первом прохождении игры «*Бэтмен: Аркхэм Сити*».

В новой игре враги будут оснащены по-другому, общая сложность игры возрастет. Доступно после прохождения основного сюжета на среднем или сложном уровне сложности.

## Эпизоды с Кошкой

Пройти эпизоды с Кошкой. Необходим загружаемый контент.

## Концепт-арт

Эскизы персонажей и пейзажей. Чтобы получить доступ к эскизам, нужно найти трофеи Загадочника в основной игре.

## Авторы

Список создателей игры «*Бэтмен: Аркхэм Сити*».



# МЕНЮ НАСТРОЙКИ

## НАСТРОЙКИ ИГРЫ



**ИНВЕРТИРОВАТЬ ОБЗОР:** инвертировать команды управления для перемещения камеры вверх и вниз.

**ИНВЕРТИРОВАТЬ ВРАЩЕНИЕ:** инвертировать вращение камеры.

**ИНВЕРТИРОВАТЬ УПРАВЛЕНИЕ В ПОЛЕТЕ:** инвертировать управление Бэтменом в планировании.

**ОБРАТИТЬ УПРАВЛЕНИЕ БЭТАРАНГОМ:** инвертировать управление летящим Бэтارانгом.

**УМНАЯ КАМЕРА:** включить или отключить умную камеру.

**ПОДСКАЗКИ:** включить или отключить подсказки в игре.

**ВИБРАЦИЯ:** включить или отключить функцию вибрации.

**ЯРКОСТЬ:** изменить яркость изображения.

**УСТРОЙСТВО ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ:** выбрать устройство хранения данных для сохраненных игр..

## НАСТРОЙКИ ЗВУКА

**СУБТИТРЫ:** включить или отключить отображение субтитров в игре.

**ГРОМКОСТЬ ЭФФЕКТОВ:** изменить громкость звуковых эффектов.

**ГРОМКОСТЬ МУЗЫКИ:** изменить громкость музыки в игре «Бэтмен: Архэм Сити».

**ГРОМКОСТЬ РЕЧИ:** изменить громкость всех диалогов в игре.

# МЕНЮ НАСТРОЙКИ

## УПРАВЛЕНИЕ

Просмотреть основные команды управления в игре «Бэтмен: Аркхэм Сити».

## НАСТРОЙКА 3D

**RENDER 3D:** включение режимов INFICOLOR или HD3D.

**INVERT EYES:** настройка стереоизображения (только в режиме HD3D).

**INTENSITY:** настройка глубины стереоэффекта в выбранном 3D-режиме..

**СОВЕТ:** для использования режима HD3D требуется телевизор с поддержкой стереоизображения.



# МЕНЮ ПАУЗЫ



Нажмите , чтобы приостановить игру и открыть меню паузы.

## **Продолжить**

Продолжение игры.

## **Настройки игры**

Настройка параметров игры и уровень яркости.

## **Настройки звука**

Настройка громкости и субтитров.

## **Продолжить**

Продолжение игры.

## **Управление**

Настройка команд управления.

## **Начать заново**

Продолжение игры с последней сохраненной контрольной точки.

## **Выйти**

Завершение игры и выход в главное меню. Все несохраненные достижения будут потеряны.



**rocksteady™**

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE и эмблемы Xbox являются товарными знаками группы компаний Майкрософт и используются по лицензии корпорации Майкрософт.